

CAMPIONATUL DE ȘAH AL FACULTĂȚII DE DREPT, UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI

Ediția a VI-a

Eveniment sportiv tip turneu organizat de Facultatea de Drept, Asociația Studenților în Drept și Catedra de ȘAH, din cadrul Departamentului de Educație Fizică și Sport

Locația competiției:

sala „Constantin Stoicescu” din cadrul Facultății de Drept a Universității din București

perioada:

30-31 MARTIE 2026

REGULAMENT

La turneul de șah pot participa studenți, masteranzi, doctoranzi și cadre didactice ale Facultății de Drept (băieți și fete), care vor disputa partide conform programărilor pe grupe constituite în funcție de numărul total de participanți înscriși. Grupele vor desfășura partidele eliminatorii în prima zi din cele două alocate competiției (luni, 30 martie 2026). Numerele de participare în cadrul fiecărei grupe vor deriva din ordinea înscrierilor online.

Urmare a înscrierilor efectuate la termen, 5 grupe vor fi formate din 8 jucători, În cadrul fiecărei grupe formată din 8 jucători vor fi organizate 3 runde în sistem eliminatoriu urmând să se califice câte un jucător din fiecare grupă pentru rundele finale în sistem „fiecare cu fiecare”. Din runda a treia, cei care au pierdut, joacă semifinala mică. Cine câștigă se califică pentru rundele finale. Se joacă la ceas 10 min/jucător, 20 minute partida.

Grupa nr. 1

Runda 1: 1-2; 3-4; 5-6; 7-8, din Runda 2 în sistem eliminatoriu din cei 4 jucători se vor califica 2 în runda 3. Cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

Grupa nr 2:

Runda 1: 9-10; 11-12; 13-14; 15-16 din Runda 2 în sistem eliminatoriu din cei 4 jucători se vor califica 2 în runda 3. Cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

Grupa nr 3

Runda 1: 17-18; 19-20; 21-22; 23-24 din Runda 2 în sistem eliminatoriu din cei 4 jucători se vor califica 2 în runda 3. Cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

Grupa nr 4

Runda 1: 25-26; 27-28; 29-30; 31-32 din Runda 2 în sistem eliminatoriu din cei 4 jucători se vor califica 2 în runda 3. Cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

Grupa nr 5

Runda 1: 33-34; 35-36; 37-38; 39-40 din Runda 2 în sistem eliminatoriu, cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

Grupa de 4 jucători pierzători în runda 3

Runda : 1-2; 3-4 din Runda 2 în sistem eliminatoriu, cine câștigă se califică în runda finală ”*fiecare cu fiecare*”

În situația în care anumiți concurenți vor absenta ducând la un număr impar al unei grupe, se vor trage la sorți numerele de concurs pentru a fi reorganizate jocurile de departajare.

Cei 6 jucători calificați vor desfășura rundele finale în ziua de marți 31 martie 2026 și vor juca în sistem elvețian „*fiecare cu fiecare*” adoptând tabela „BERGER”. Conform programărilor, fiecărui jucător îi sunt atribuite alternativ piese de culoare albă și neagră. Se joacă la ceas 10 min/jucător, 20 minute partida.

Rezultate obținute vor desemna pe cei 3 studenți finaliști (locul I, locul II, locul III)

Partidele se vor desfășura conform Regulamentului Federației Române de Șah [http://www.frsah.ro/legile_șahului.htm], cu următoarele mențiuni:

- o partidă durează 20 minute (10 minute/jucător);
 - se va juca „la ceas”, fiind alocate câte 10 minute pentru fiecare jucător;
 - partida este pierdută de jucătorul a cărui timp a expirat, iar ceasul indică acest lucru;
- sau

- partida este câștigată de jucătorul care a realizat **mat**-ul, în timpul alocat partidei.

Punctaj:

- victorie 1 punct;
- remiză 0,5 puncte;
- înfrângere 0 puncte.

În cazul egalității de puncte, pentru a se stabili clasamentul final pe probă se vor face departajări în funcție de următoarele criterii, aplicate în această ordine:

1. numărul de victorii obținute;
2. victoria directă.
3. în cazul în care doi jucători sunt la egalitate întrucât nu a existat victoria directă, aceștia remizând, se programează două partide a câte 5 minute „blitz”. Dacă și cele două partide se termină la egalitate de puncte, se va juca o partidă de blitz de departajare („Armageddon”) în care albul va avea 5 minute, iar negrul 4 minute (cu timp adițional de 2 secunde/mutare) în caz de remiză urmând a se califica jucătorul care a avut piesele negre. Stabilirea culorilor la această partidă de departajare de blitz se va face prin tragere la sorți.

OBSERVAȚII.

A -Remiza poate fi obținută pe diferite căi: ambii jucători cad de acord asupra remizei indiferent de poziția de pe tablă, când rămân regii singuri, când există insuficient material pe tablă ptr ca vreuna din părți să poată da mat (exemplu cal și rege contra rege), șah etern, pat, repetarea unei poziții de 3 ori, dacă una din părți face 50 de mutări fără să existe schimbul vreunei piese adverse sau capturarea vreunei piese adverse.

B -O piesă ridicată de pe tablă sau atinsă trebuie mutată dacă este posibil. Dacă vrei să aranjezi o piesă spui ”j’adoube=aranjez” altfel nu ai voie să atingi o piesă fără să o muți. Dacă atingi mai multe piese proprii ești obligat să muți prima piesă atinsă care poate fi mutată. Dacă atingi mai multe piese adverse ești obligat să capturezi prima piesă atinsă care poate fi capturată. Dacă atingi o piesă proprie și o piesă adversă atunci trebuie să capturezi piesa adversă cu piesa proprie sau, dacă acest lucru nu este posibil, să muți sau să capturezi prima piesă care poate să fie mutată sau capturată. Dacă atingi întâi regele apoi turnul trebuie să faci rocada, dacă este posibil. Dacă atingi întâi turnul apoi regele nu mai ai voie să faci rocada. Dacă atingi regele sau turnul în același timp, dar rocada pe partea respectivă nu poate fi efectuată atunci ești obligat să faci rocada pe partea cealaltă sau să muți regele. Dacă nici una din piesele pe care le atingi nu poate fi mutată sau capturată atunci poți face orice altă mutare regulamentară. Dacă adversarul tău atinge o piesă apoi o atingi și tu piesa nu mai poți să-l obligi să mute așa cum am arătat mai sus.

C – Rocada se poate face numai dacă: a) regele sau turnul nu au fost mutați; b) între rege și turn nu există piese proprii sau adverse; c) regele nu se află în șah; d) regele nu va fi în șah după rocadă; e) regele nu sare peste un câmp atacat de o piesă adversă.

PROGRAMAREA JOCURILOR ȘI INTERVALELE ORARE PROPUSE:

LUNI 30 MARTIE 2026 partidele eliminatorii

Grupa nr 1:

Runda 1: 1-2; 3-4; 5-6; 7-8, interval orar 9:00 - 9:30

Runda 2: 1-2; 3-4 interval orar 9:30 - 10:00

Runda 3: 1-2; interval orar 10:00 - 10:30

Grupa nr 2:

Runda 1: 9-10; 11-12; 13-14; 15-16 interval orar 10:30-11:00

Runda 2: 1-2; 3-4 interval orar 11:00 - 11:30

Runda 3: 1-2; interval orar 11:30 - 12:00

Grupa nr 3:

Runda 1: 17-18; 19-20; 21-22; 23-24 interval orar 12:00 - 12:30

Runda 2: 1-2; 3-4 interval orar 12:30 - 13:00

Runda 3: 1-2; interval orar 13:00 - 13:30

Grupa nr 4:

Runda 1: 25-26; 27-28; 29-30; 31-32 interval orar 13:30 - 14:00

Runda 2: 1-2; 3-4 interval orar 14:00 - 14:30

Runda 3: 1-2; interval orar 14:30 - 15:00

Grupa nr 5:

Runda 1: 33-34; 35-36; 37-38; 39-40 interval orar 15:00 - 15:30

Runda 2: 1-2; interval orar 15:30 - 16:00

Grupa de 4 jucători pierzători în runda 3: Semifinala mică

Runda 1:1-2; 3-4; interval orar 16:00 - 16:30

Runda 2: 1-2; interval orar 16:30 - 17:00

MARTI 31 MARTIE 2026, Jocurile finale sistem Elvețian ”fiecare cu fiecare”

Runda 1 interval orar 9:30-10:00	1-6	2-5	3-4
Runda 2 interval orar 10:00-10:30	6-4	5-3	1-2
Runda 3 interval orar 10:30-11:00	2-6	3-1	4-5
Runda 4 interval orar 11:00-11:30	6-5	1-4	2-3
Runda 5 interval orar 11:30-12:00	3-6	4-2	5-1

FESTIVITATEA DE PREMIERE: 12:30-13:00

Catedra de Șah DEFS-UB
Prof. univ. dr. **Daniela ADUCOVSKI**